

15. 06. 2023 www.novicnik.si

Stran/Termin:

Naslov: Aplikacija LutkAR in virtualizacija Vodovodnega stolpa v Brežicah Naklada:

Avtor: Površina/Trajanje: 1,00

Rubrika/Oddaja: Žanr: SPLETNI ČLANEK

Gesla: KIBLA2LAB, MREŽA RUK

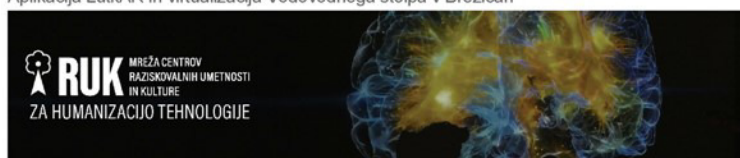
**HTML LINK**

Aplikacija LutkAR in virtualizacija Vodovodnega stolpa v Brežicah

Aplikacija LutkAR in virtualizacija Vodovodnega stolpa v Brežicah

Dolžina: 2 minutno branje

Objavljeno: 15. Jun. 2023





Mreža [RUK](#) @Vodovodni stolp Brežice

Predstavljamo vam umetniško virtualno podobo Vodovodnega stolpa Brežice

Vodovodni stolp, ki ga upravlja Posavski muzej Brežice, predstavlja poseben arhitekturni spomenik tehnične kulture v Sloveniji in velik potencial za obdelavo z novomedijskimi tehnologijami. V pilotnem projektu mreže [RUK](#) ga Društvo KIT4 v sodelovanju s [KIBLA2LAB](#), prikazuje kot prvo umetniško virtualno podobo zaščitenega spomenika na Slovenskem, ki je višji od 40 metrov. Celotna podoba stolpa, vpetega v mestno okolje, je bila zajeta z dronom, LiDAR scanner-jem in tehniko fotogrametrije. Osnovni virtualni prikaz prezentira celotno 360 stopinjsko podobo objekta, nadgrajeno s principi umetniškega posega v renderirano sliko. Atraktivno virtualno podobo si je možno ogledati v notranjosti stolpa in je obiskovalcem na voljo v odpiralnem času Posavskega muzeja Brežice od ponedeljka do sobote med 10. in 20. uro in ob nedeljah in praznikih med 14. in 20. uro. Projekt virtualizacije Vodovodnega stolpa Brežice, ki ga je pripravilo Društvo KIT4 v sodelovanju s [KIBLA2LAB](#) in Posavskim muzejem Brežice, je pilotni projekt, izbran na javnem pozivu KID PINA v sklopu Mreže [RUK](#) (JP-PR-RUK_1_2022), ki ga sofinancirata Evropska unija iz Evropskega sklada za regionalni razvoj in Republika Slovenija (Ministrstvo za kulturo).

[Več](#)



Mreža [RUK](#) @Lutkovni muzej Maribor

[V Lutkovnem muzeju Maribor lahko preizkusite poučno in zabavno aplikacijo LutkAR](#)



Lutkovno gledališče Maribor je za Lutkovni muzej v sodelovanju z Društvom za sodobno umetnost X-OP in [KIBLA2LAB](#) pripravilo aplikacijo LutkAR, ki prikazuje razstavljenih eksponatov snovne kulture dediščine nadgradi s sodobnimi tehnologijami in novo-medijskimi postopki. LutkAR je zabavna in poučna aplikacija, skozi katero smo razstavi želeli vdahnuti življenje, kot lutka s svojo animacijo vdihne življenje prej neživemu predmetu, lutki. Tako je preko aplikacije razstavnemu prostoru dodatno oživel.

Pri izvedbi smo se osredotočili na obogateno resničnost (AR), avdio-vizualno produkcijo in kombinacijo izvirnega slikovnega materiala ter fotogrametrije.

LutkAR-ja lahko preizkusite v Lutkovnem muzeju Lutkovnega gledališča Maribor v odpiralnem času in sicer v petek med 17. in 19. uro in v soboto med 9. in 13. uro ter med 17. in 19. uro. Aplikacija LutkAR, ki jo je pripravilo Lutkovno gledališče Maribor v sodelovanju z Društvom za sodobno umetnost X-OP in [KIBLA2LAB](#), je nastala v sklopu pilotnega projekta, izbranega na javnem pozivu KID PINA v sklopu Mreže RUK (JP-PR-RUK_1_2022), ki ga sofinancirata Evropska unija iz Evropskega sklada za regionalni razvoj in Republika Slovenija (Ministrstvo za kulturo).

[Več](#)

VIR: [RUK](#)

novičnik.si

© 2023 novicnik.si. Vse pravice pridržane

[Domov](#)
[Kontakt](#)
[Pravilnik o piškotkih](#)
[Pogoji uporabe](#)
[Politika zasebnosti](#)