

15. 06. 2023

www.lokalnodogajanje.si

Stran/Termin:

Naslov: Aplikacija LutkAR in virtualizacija Vodovodnega stolpa v Naklada:

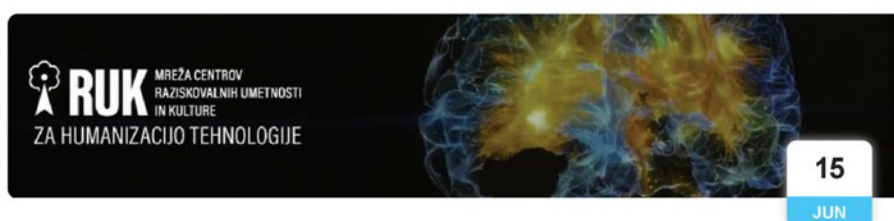
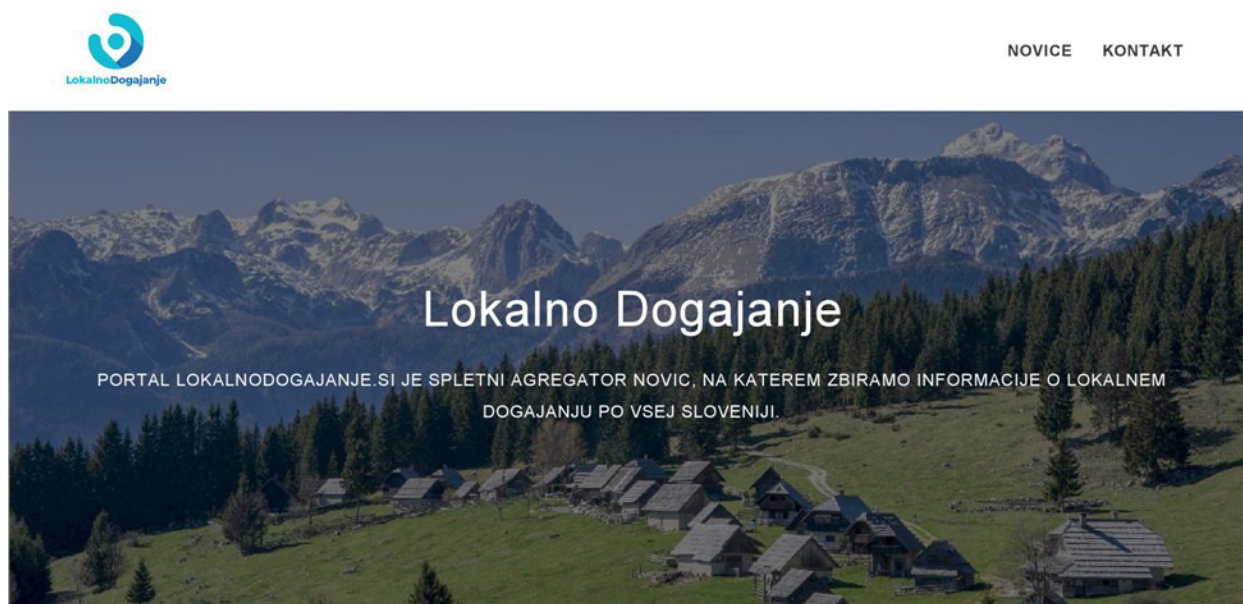
Avtor:

Površina/Trajanje: 1,00

Rubrika/Oddaja:

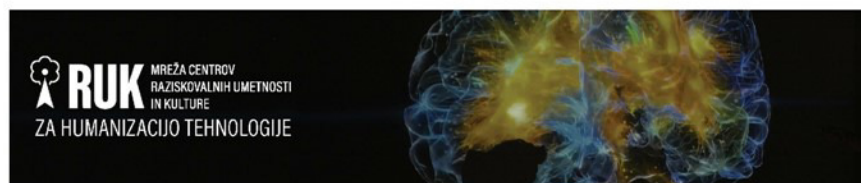
Žanr: SPLETNI ČLANEK

Gesla: MREŽA RUK, KIBLA2LAB

**HTML LINK**

 Lokalno Dogajanje

Aplikacija LutkAR in virtualizacija Vodovodnega stolpa v Brežicah



piNa

KIBLA



Mreža [RUK](#) @Vodovodni stolp Brežice

Predstavljamo vam umetniško virtualno podobo Vodovodnega stolpa Brežice

Vodovodni stolp, ki ga upravlja Posavski muzej Brežice, predstavlja poseben arhitekturni spomenik tehnične kulture v Sloveniji in velik potencial za obdelavo z novomedijskimi tehnologijami. V pilotnem projektu mreže [RUK](#) ga Društvo KIT4 v sodelovanju s [KIBLA2LAB](#), prikazuje kot **prvo umetniško virtualno podobo zaščitenega spomenika na Slovenskem, ki je višji od 40 metrov**. Celotna podoba stolpa, vpetega v mestno okolje, je bila zajeta z dronom, LIDAR scanner-jem in tehniko fotogrametrije. Osnovni virtualni prikaz prezentira celotno 360 stopinjsko podobo objekta, nadgrajeno s principi umetniškega posega v renderirano sliko. **Atraktivno virtualno podobo si je možno ogledati v notranjosti stolpa in je obiskovalcem na voljo v odpiralnem času Posavskega muzeja Brežice od ponedeljka do sobote med 10. in 20. uro in ob nedeljah in praznikih med 14. in 20. uro.** Projekt virtualizacije Vodovodnega stolpa Brežice, ki ga je pripravilo Društvo KIT4 v sodelovanju s [KIBLA2LAB](#) in Posavskim muzejem Brežice, je pilotni projekt, izbran na javnem pozivu KID PINA v sklopu Mreže [RUK](#) (JP-PR-RUK_1_2022), ki ga sofinancirata Evropska unija iz Evropskega sklada za regionalni razvoj in Republika Slovenija (Ministrstvo za kulturo).

Več



Mreža [RUK](#) @Lutkovni muzej Maribor

V Lutkovnem muzeju Maribor lahko preizkusite poučno in zabavno aplikacijo LutkAR

Lutkovno gledališče Maribor je za Lutkovni muzej v sodelovanju z Društvom za sodobno umetnost X-OP in [KIBLA2LAB](#) pripravilo aplikacijo LutkAR, ki prikazuje razstavljenih eksponatov snovne kulturne dediščine nadgradi s sodobnimi tehnologijami in novo-medijskimi postopki.

LutkAR je zabavna in poučna aplikacija, skozi katero smo razstavi želeli vdahnuti življenje, kot lutka s svojo animacijo vdihne življenje prej neživemu predmetu, lutki. Tako je preko aplikacije razstavnih prostor dodatno oživel.

Pri izvedbi smo se osredotočili na obogateno resničnost (AR), avdio-vizualno produkcijo in kombinacijo izvirnega slikovnega materiala ter fotogrametrije.

LutkAR-ja lahko preizkusite v Lutkovnem muzeju Lutkovnega gledališča Maribor v odpiralnem času in sicer v petek med 17. in 19. uro in v soboto med 9. in 13. uro ter med 17. in 19. uro. Aplikacija LutkAR, ki jo je pripravilo Lutkovno gledališče Maribor v sodelovanju z Društvom za sodobno umetnost X-OP in [KIBLA2LAB](#), je nastala v sklopu pilotnega projekta, izbranega na javnem pozivu KID PINA v sklopu Mreže [RUK](#) (JP-PR-RUK_1_2022), ki ga sofinancirata Evropska unija iz Evropskega sklada za regionalni razvoj in Republika Slovenija (Ministrstvo za kulturo).

Več

VIR: [RUK](#)