

8. 07. 2021	TV Maribor	Stran/Termin:	18:00:00
Naslov:	Kiblix 2020-2021: Virtualni svetovi danes	Naklada:	
Avtor:	Petra Skok	Površina/Trajanje:	00:02:14
Rubrika/Oddaja:	TELE M	Žanr:	DIALOGIZIRANO POROČILO
Gesla:	KIBLIX		

JASMINA GREGOREC KOZOLE: Nekoliko drugačne umetniške vsebine pa v teh dneh ponuja mariborski Kibla Portal, ki gosti mednarodno razstavo [Kiblix](#) 2020-2021: Virtualni svetovi danes. Razstava je del Festivala umetnosti, tehnologije in znanosti [Kiblix](#). Festival ni zasnovan le kot čudenje najnovejšim tehnologijam virtualne in razširjene resničnosti, ampak tudi kritično pristopa k posledicam, ki jih digitalne tehnologije prinašajo za ljudi in okolje.

PETRA SKOK: Po sedmih mesecih spletnih festivalskih aktivnosti je vendarle prišel trenutek tudi za fizična druženja in razstavo v fizični obliki. Predstavlja se devet umetnikov, veliko je okoljevarstvenih tematik.

ŽIVA KLEINDIENST (kuratorka, članica kuratorske ekipe [Kiblix](#) 2020-2021): Tudi izprašujemo v bistvu to virtualnost, ne izključno v nekih tehnologijah, najsodobnejših tehnologijah razširjene resničnosti, ampak tudi virtualno v tistem osnovnem pomenu besede, torej ko tudi gre za percepcijo, torej za opazovanje in za čutenje sveta okrog sebe.

PETRA SKOK: Z interaktivno instalacijo Tretje krajina bi težko rekli, da predstavlja virtualni svet. Naravni materiali so nabrani na območjih tretjih krajin, od človeka zanemarjenih, a biotsko izredno bogatih območij.

NIKA ERJAVEC (intermedijska umetnica): Nastajajo neke motnje, neki šumi v podobi, ki bi jo lahko spominjalo na nekaj digitalnega, ampak v resnici gre za nek čist analogni organski glitch. Obiskovalec samo s svojim premikanjem vpliva glede na bližino, glede na pozicijo, vpliva na število vrtljajev.

PETRA SKOK: Da lahko računalniška igrice postane polje za ustvarjanje nekih čisto novih zgodb, dokazuje avstrijski kolektiv Total Refusal. Vojni film so postavili v okolje računalniške igrice.

ROBIN KLENGEL (član umetniškega kolektiva Total Refusal): Prvotna zamisel je bila, da uporabimo znamenito in produkcijsko izjemno veliko računalniško igrico Bojišče V ter skozi njo igralcem igrice povemo zgodbo vojnih dezerterjev. Hoteli smo torej poseči v računalniško igrico in ljudi prisiliti, da bi prisluhnili zgodbi dezerterjev.

PETRA SKOK: Razstavo bodo čez poletje nadgradili še s sedmimi umetniškimi projekti, celotna in dokonča postavitve pa bo na Kibla Portalu na ogled od konca septembra dalje.