



Jutri, 7. 7. 2021, ob 19. uri @KIBLA PORTAL, Maribor

## KIBLIX 2020–2021: Virtualni svetovi danes

**KIBLIX 2020–2021** se po večmesečnem spletnem dogajanju **seli tudi v fizični prostor največjega neodvisnega razstavišča sodobne umetnosti v Sloveniji, KIBLA PORTAL v Mariboru.** Kuratorska ekipa, ki jo sestavljajo **Živa Kleindienst, Tadej Vindiš, Peter Tomaž Dobrila in Aleksandra Kostič,** v središče letošnje edicije festivala KIBLIX postavlja vprašanje: kateri in kakšni so virtualni svetovi danes?

**Mednarodna skupinska razstava** prinaša kritični pregled sodobnih virtualnih prostorov skozi serijo inovativnih umetniško-raziskovalnih projektov na področju najnovejših tehnologij virtualne, obogatene in mešane resničnosti.

**Vabimo vas na odprtje prvega sklopa razstave, ki bo jutri 7. julija, ob 19. uri,** ko bodo na ogled virtualna resničnost in video instalacija *RE-ANIMIRANO* **Jakoba Kudska Steensena,** virtualni svet za VRChat in instalacija *MetaVrt Sfera4: Klub Tanje Vujinović,* participatorni projekt v obogateni resničnosti *Skiljelinjer (Linije razmejitve)* umetniško-oblikovalskega studia **Untold Garden in Sebastiana Dahlqvista,** kratki animirani film *Kako izginiti* kolektiva **Total Refusal,** video performans *Privzeta nastavitev* **Daniela Hanzlíka,** intermedijska postavitev *Tretja krajina* **Nike Erjavec,** generativna avdio-vizualna slika *Autoportret* **Tadeja Droljca,**

prostorska instalacija *Svet je bil zame skrivnost, ki sem jo želel spoznati* **Emirja Šehanovića** ter spletni performans *Nokturno v črni in zlati* tandemoma **ATOM-r** v sodelovanju z umetnikom **Abrahamom Avnisanom**.

V poletnih mesecih bomo razstavo dopolnjevali s posameznimi projekti umetnikov in umetnic, ki delujejo na področju tehnologij razširjene resničnosti. **Razstavo bomo v celoti zaokrožili z drugim sklopom projektov**, ki jih bomo predstavili **v začetku meseca septembra. Končna postavitve bo na ogled do konca meseca novembra.**

Razstava sovpada z obletnico ustanovitve MMC KIBLA – v 25 letih od multimedije do virtualne resničnosti.

PR: Mreža RUK