

14. 12. 2021

www.savus.si

Stran/Termin:

Naslov: Trboveljčani v Dubaju

Naklada:

Avtor:

Površina/Trajanje: 1,00

Rubrika/Oddaja:

Žanr: SPLETNI ČLANEK

Gesla: MREŽA RUK, DDT LAB, KIBLA2LAB

**LINK**

☰
SAVUS
🔍

Partnerstvo LAS Zasavje je objavilo 5. javni poziv za izbor operacij Strategije lokalnega razvoja Partnerstva LAS Zasavje za obdobje 2014-2020

Doma > Gospodarstvo

Gospodarstvo Izbor urednika Prva stran Zasavje Trbovlje Uncategorized

Trboveljčani v Dubaju

14. 12. 2021

👁 20

Na svetovni razstavi Expo, ki v Dubaju poteka med 1. oktobrom letos in 10. aprilom prihodnje leto, sodeluje 194 držav, kar je največ v zgodovini. S svojim paviljonom se pred 25 milijoni obiskovalcev z vsega sveta, kolikor jih skupaj pričakujejo organizatorji, predstavlja Slovenija in z njo tudi Trbovlje. Prav te dni se namreč v sklopu Digitalizacija in umetna inteligenca predstavlja tudi Delavski dom Trbovlje / [DDTLab](#) in sicer s projektom NeuroFly.



NeuroFly simulator je pilotni projekt Raziskovalnega laboratorija [DDTlab](#) in letalskega podjetja AFormX v sklopu projekta [Mreža centrov raziskovalnih umetnosti in kulture MCRUK](#). Cilj projekta je združitev VR letalskega simulatorja z možganskim računalniškim vmesnikom, ki uporabniku omogoča direktno komunikacijo med možgani in simulatorjem in s tem neposredno usmerjanje letalnika v simulaciji. Uporabnik upravlja NeuroFly letalnik preko možgansko računalniškega vmesnika. Možganski računalniški vmesnik (ang. BCI – Brain Computer Interface) je zmogljiv računalniški sistem, ki omogoča direktno komunikacijo med možgani in napravo, ki jo želimo s pomočjo možganov krmiliti in upravljati.

Cilj BCI sistema je omogočiti uporabnikom nadzor nad napravo le s pomočjo možganskih aktivnosti. Delovanje naprav BCI temelji na interakciji med dvema adaptivnima upravljalcema: uporabnikom, ki mora znati namerno izzvati pravilne možganske signale, ki bodo sprožili ukaz, in sistemom BCI, ki mora prevesti te signale v ukaze in jih izvesti. Operiranje z možganskimi vmesniki je zato sposobnost, ki se jo morata naučiti tako uporabnik kot sistem s sprotnim medsebojnim prilagajanjem.

Aplikativnost projekta je mogoča v rehabilitaciji, inovativni povezavi virtualne resničnosti s tehnologijo BCI (Brain Computer Interface), v inovativnem načinu prostoročnega pilotiranja simulatorja letenja, je pa tudi inovativno orodje za trening koncentracije pilotov.

Spomnimo: Dve leti je že, odkar se je v Trbovljah, natančneje v Zavodu za kulturo Delavski dom Trbovlje, pričel izvajati projekt [Mreža centrov raziskovalnih umetnosti in kulture \(RUK\)](#) kot logično nadaljevanje desetletnega dela tega javnega zavoda na presečišču umetnosti, znanosti,



izobraževanja in tehnologije. Cilj projekta je vključevanje ter povezovanje umetnosti in kulture z znanostjo in tehnologijo, razvojem in inovacijami, digitalizacijo, usposabljanjem in izobraževanjem, krožnim gospodarstvom in trajnostnim razvojem.

V teh dveh letih so bili vzpostavljeni trije raziskovalni laboratoriji [DDT**Lab**](#) v Trbovljah, laboratorij HEKA v Kopru in [KIBLA2LAB](#) v Mariboru in tudi številna kreativna medsektorska sodelovanja, razviti različni inovativni izdelki in storitve, izvedena mnoga izobraževanja in narejene podlage za trajnost vsega narejenega, po izteku projekta. Več o izvedenih projektih lahko najdete na [tej povezavi](#).

Savus

Foto: arhiv DDT
